

スマホで動画視聴 (M5Stack TimerCamera)

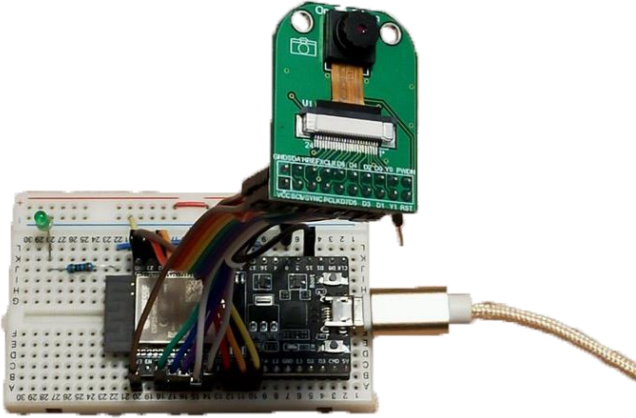

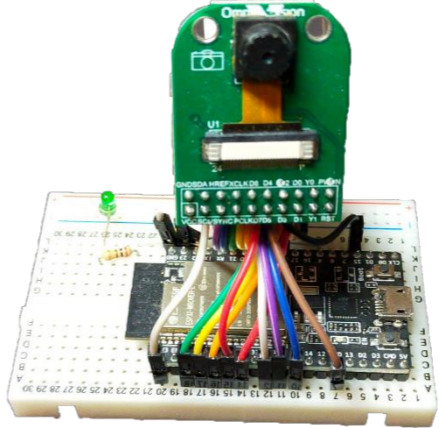

TimerCamera(ESP32)によるWebサーバ
及び、配信サーバの実装

目次 《スマホで動画視聴》

1. 機器選定
2. 開発環境
3. ArduinoIDE設定
4. Arduinoプログラム
5. HTMLプログラム
6. プログラム書き込み

1-1. 機器選定(4000円以下程度を目標)


※費用は時期により変動しますので参考です。

	同じハードウェア構成		近いハードウェア構成	
	①ESP32(WROOM)とOV2640	②M5Stack UnitCam (OV2640)	③ESP32(WROVER)とOV2640	④M5Stack TimerCamera (OV3660)
☒				
仕様	メモリ[SRAM]: 520kbyte、解像度: 2M pixel プログラム書込にはキットが必要*1		メモリ[SRAM]: 8Mbyte 解像度: 2M pixel	
用途	静止画		静止画、動画	
費用	3930円	M5Stack: UnitCam 18.95USD [marutsu: 2946円] + 1100円*1	4080円	M5Stack: F)19.95, X)17.95USD [SwitchScience: F)2860, X)2596円]
ソフト	ほぼ流用可能 (Arduinoのマザーボード設定やポートの使い方に違いがある)			
投稿	GoogleAPI, GoogleAppScript[GAS] による画像のGoogleDrive保存	-	-	スマホで動画視聴 今回

1-2. ESP32でのカメラ利用(価格詳細)

※費用は時期により変動しますので参考です。
 ※Hobby-ITサイトからExcelダウンロード可能

①ESP32(WROOM)とOV2640 【3930円】

NO	項目	数量	イメージ	商品名	URL	購入先	価格	備考
1	ESP32開発ボード WROOM	1		ESP32-DevKitC-3 2E ESP32-WROOM-32E 開発ボード 4MB	https://akizukidenshi.com/catalog/g/gM-15673/	秋月電子	1600	19Pin×2列仕様 (他社は15Pin×2列)
2	ブレッドボード 6穴版 EIC-3901	1		ブレッドボード 6穴版 EIC-3901	https://akizukidenshi.com/catalog/g/gP-12366/		460	
3	緑LED	1		3mm黄緑色LED 570nm 70度 OSG8HA3Z74A	https://akizukidenshi.com/catalog/g/gI-11637/		10	状態表示用
4	OV2640カメラモジュール	1		OV2640使用200万画素カメラ B0011	https://akizukidenshi.com/catalog/g/gM-13197/		1680	
5	ジャンパーケーブル	1		コネクタ付ケーブル 20cm 40P オススメ コネクタ付ケーブル 20cm長	https://akizukidenshi.com/catalog/g/gC-17228/		180	今回は手持ちを利用したのでコネクタ形状など未確認
総合計							3,930	別途送料が必要です

配線用のジャンパー線セットやLED抵抗は省略しました。

②M5Stack UnitCam 【4046円】

NO	項目	数量	イメージ	商品名	URL	購入先	価格	備考	
1	UnitCam	1		Unit Cam Wi-Fi Camera DIY Kit (OV2640)	https://shop.m5stack.com/collec-tions/m5-cameras https://www.marutsu.co.jp/pc/i/2228284/	M5Stack	\$18.95	UnitCam多数利用でも一つあれば良いです ソフトウェアの書込に必要	
2	USBシリアル変換モジュール	1		FT232XL 超小型USBシリアル変換モジュール	https://akizukidenshi.com/catalog/g/gM-08461/	marutsu	2946		
3	細ピンヘッダ 1×20	1		細ピンヘッダ 1×20	https://akizukidenshi.com/catalog/g/gC-04398/	秋月電子	20		
4	ジャンパーケーブル	1		コネクタ付ケーブル 20cm 40P オススメ コネクタ付ケーブル 20cm長	https://akizukidenshi.com/catalog/g/gC-17228/		180		今回は手持ちを利用したのでコネクタ形状など未確認
5	ブレッドボード	1		ブレッドボード BB-801	https://akizukidenshi.com/catalog/g/gP-05294/		220		
総合計							4,046	別途送料が必要です	



専用Uploaderもあるが、汎用性があるので今回はこの物品を選択

③ESP32(WROVER)とOV2640 【4080円】

NO	項目	数量	イメージ	商品名	URL	購入先	価格	備考
1	ESP32開発ボード WROVER	1		ESP32-DevKitC-V E ESP32-WROVER-E 開発ボード 8MB	https://akizukidenshi.com/catalog/g/gM-15674/	秋月電子	1750	19Pin×2列仕様 (他社は15Pin×2列)
2	ブレッドボード 6穴版 EIC-3901	1		ブレッドボード 6穴版 EIC-3901	https://akizukidenshi.com/catalog/g/gP-12366/		460	
3	緑LED	1		3mm黄緑色LED 570nm 70度 OSG8HA3Z74A	https://akizukidenshi.com/catalog/g/gI-11637/		10	状態表示用
4	OV2640カメラモジュール	1		OV2640使用200万画素カメラ B0011	https://akizukidenshi.com/catalog/g/gM-13197/		1680	
5	ジャンパーケーブル	1		コネクタ付ケーブル 20cm 40P オススメ コネクタ付ケーブル 20cm長	https://akizukidenshi.com/catalog/g/gC-17228/		180	今回は手持ちを利用したのでコネクタ形状など未確認
総合計							4,080	別途送料が必要です

配線用のジャンパー線セットやLED抵抗は省略しました。

④M5Stack TimerCamera(OV3660) 【2596/2860円】

NO	項目	数量	イメージ	商品名	URL	購入先	価格	備考
1	Timer Camera X	1		ESP32 PSRAM Timer Camera X (OV3660)	https://shop.m5stack.com/collec-tions/m5-cameras https://www.switch-science.com/products/6742	M5Stack	\$17.95	視野角 66.5°
					https://shop.m5stack.com/collec-tions/m5-cameras https://www.switch-science.com/products/6786	SWITCH SIENCE	2596	
1	Timer Camera F	1		ESP32 PSRAM Timer Camera F (OV3660)	https://shop.m5stack.com/collec-tions/m5-cameras https://www.switch-science.com/products/6786	M5Stack	\$18.95	視野角 120°
						SWITCH SIENCE	2860	
総合計							2,860	別途送料が必要です

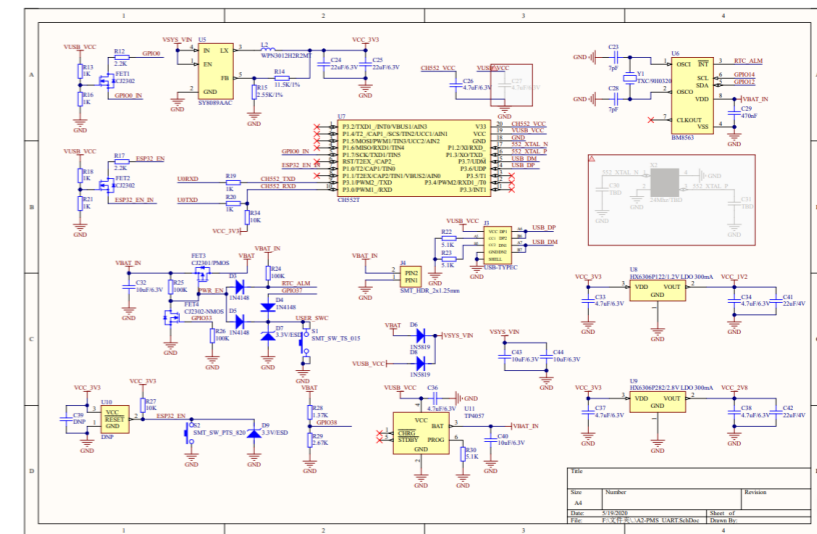
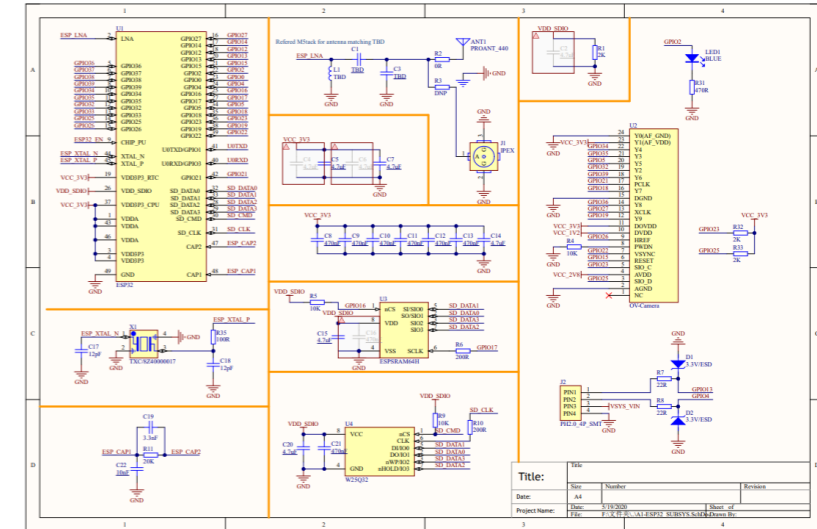
X/Fは視野角の違い
 マイクロUSBケーブル付きでパソコンがあれば開発可能

1 – 3. TimerCamera

● Pin Map

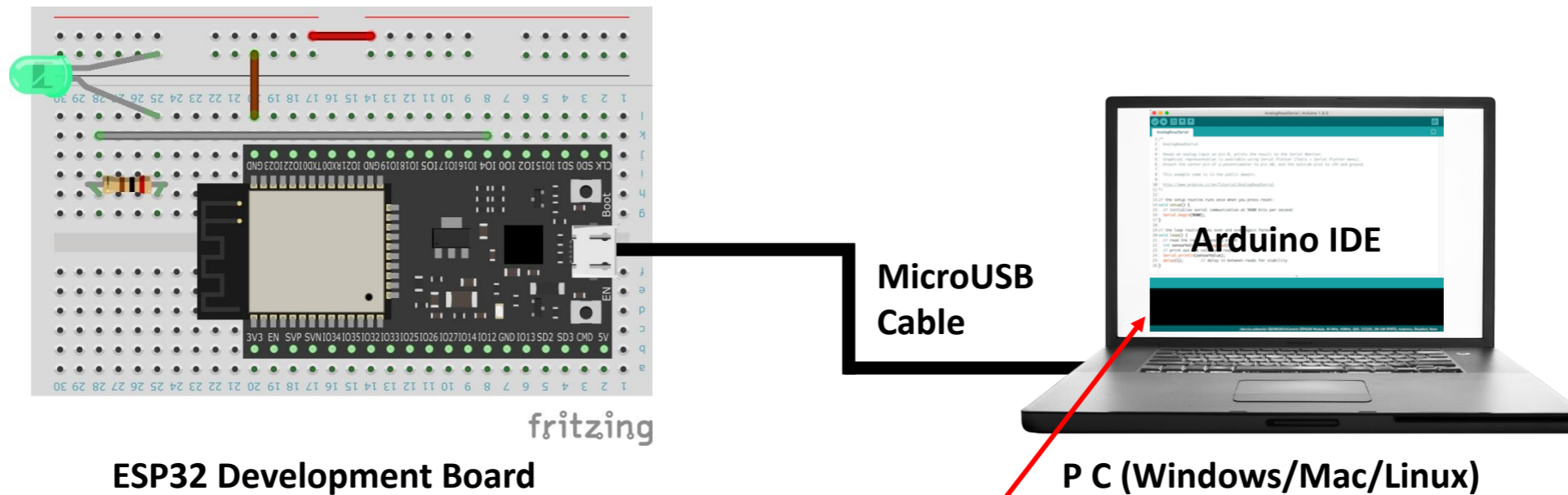
Interface	Camera Pin	TimerCamera
SCCB Clock	SIOC	IO23
SCCB Data	SIOD	IO25
System Clock	XCLK	IO27
Vertical Sync	VSYNC	IO22
Horizontal Reference	HREF	IO26
Pixel Clock	PCLK	IO21
Pixel Data Bit 0	D0	IO32
Pixel Data Bit 1	D1	IO35
Pixel Data Bit 2	D2	IO34
Pixel Data Bit 3	D3	IO5
Pixel Data Bit 4	D4	IO39
Pixel Data Bit 5	D5	IO18
Pixel Data Bit 6	D6	IO36
Pixel Data Bit 7	D7	IO19
Camera Reset	RESET	IO15
Camera Power Down	PWDN	-1
Power Supply 3.3V	3V3	3V3
Ground	GND	GND

● Schematic



2. 開発環境

開発環境はArduinoを利用していきます。



【Arduino Official site】

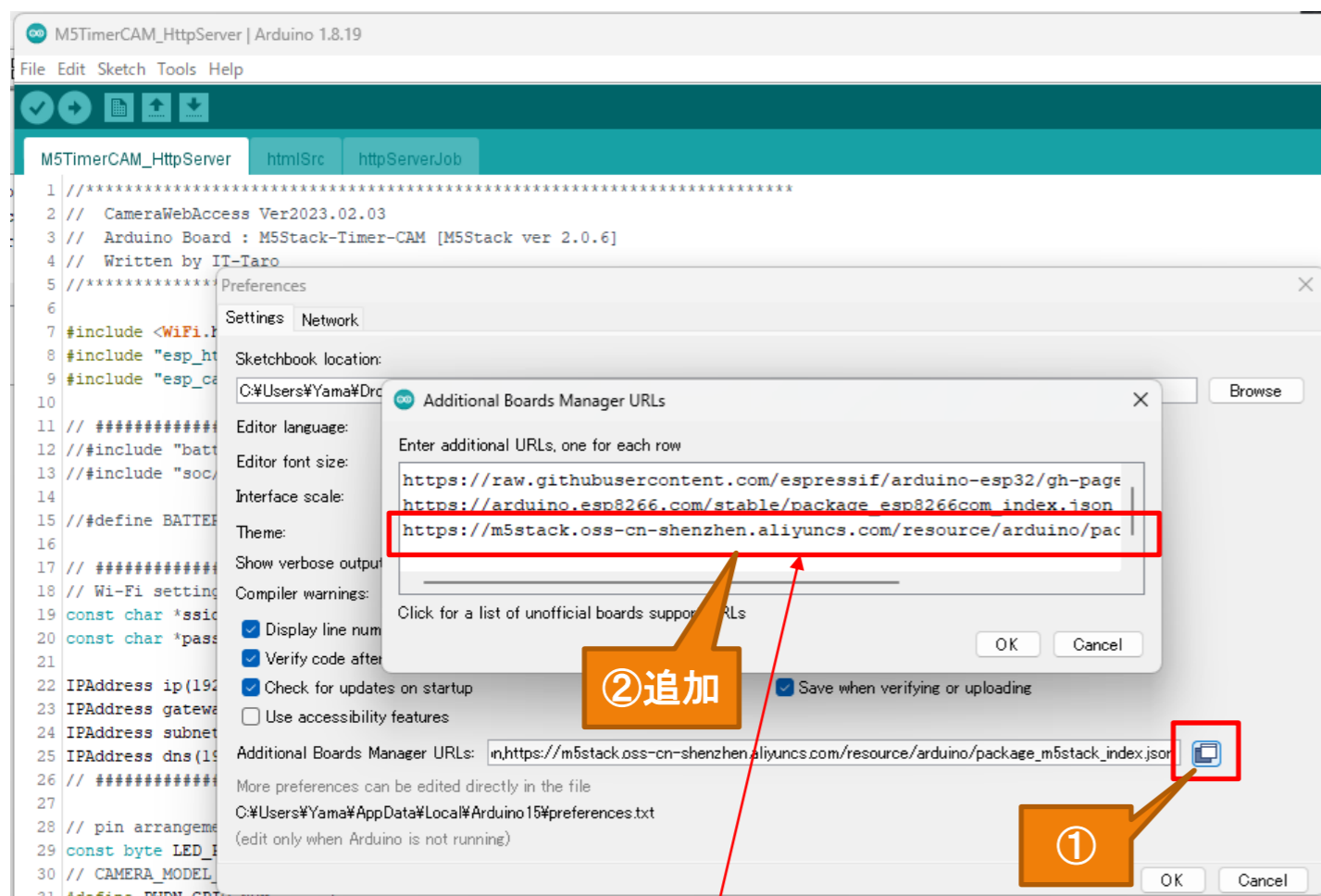
<https://www.arduino.cc/>

ダウンロード可能

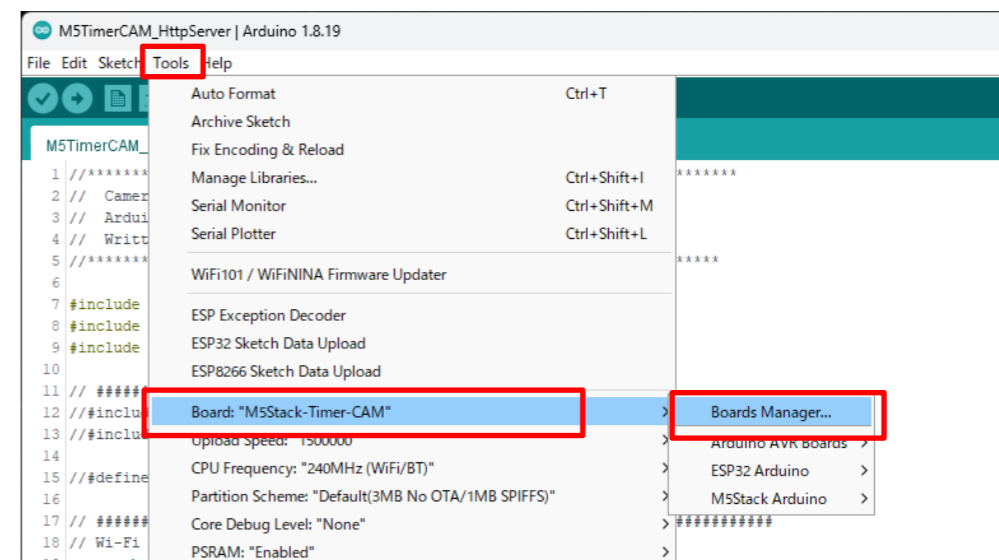
3-1. Arduino設定 (Board設定)

M5Stack Official ArduinoIDE Setting
https://docs.m5stack.com/en/quick_start/timer_cam/arduino

1) ArduinoIDE設定からAdditional Board Manager設定を追加



2) Board Managerを起動



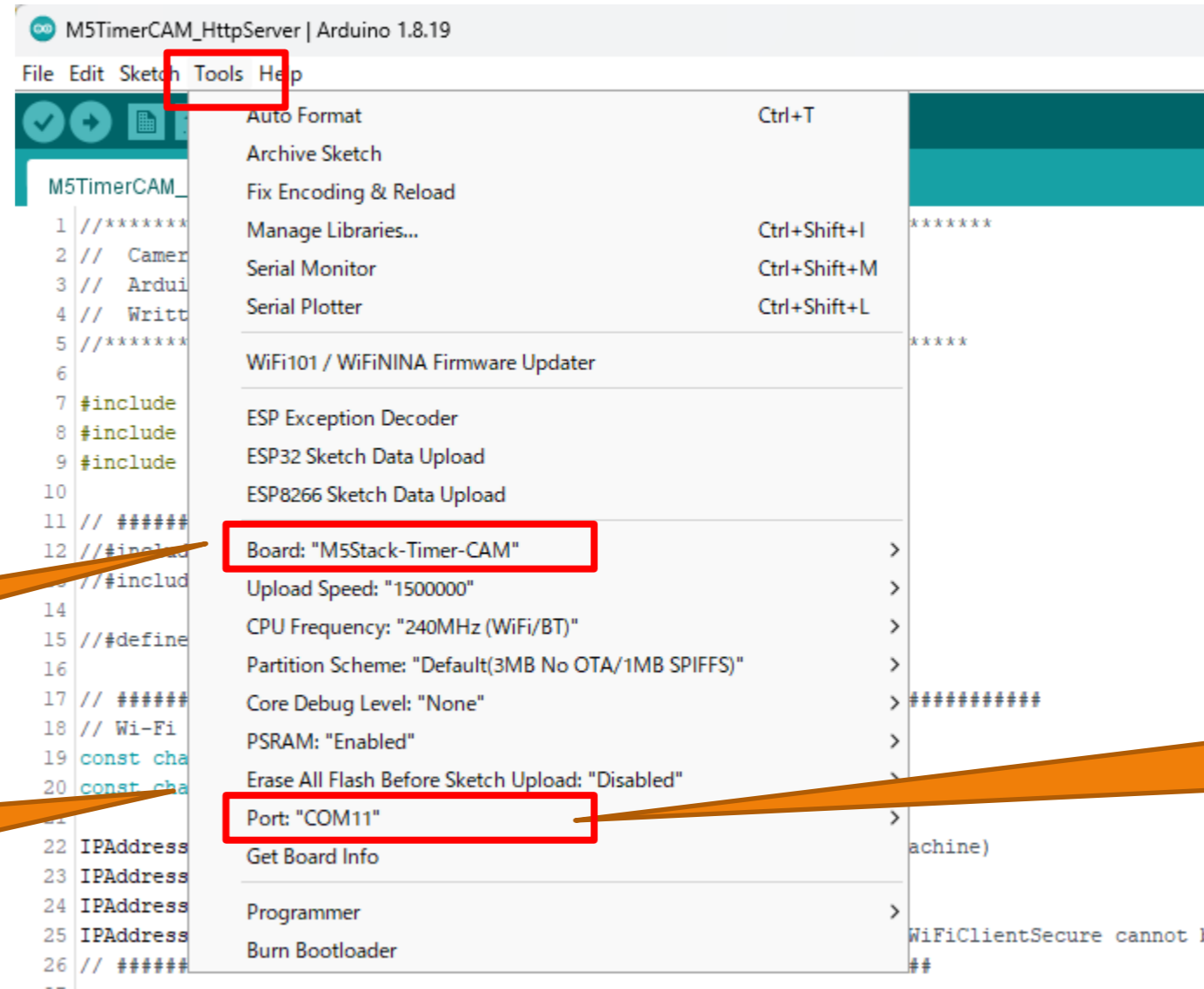
3) M5Stackをインストール



設定値:
https://m5stack.oss-cn-shenzhen.aliyuncs.com/resource/arduino/package_m5stack_index.json

3-1. Arduino設定 (Board設定)

4) Boardを「M5Stack-Timer-CAM」に設定



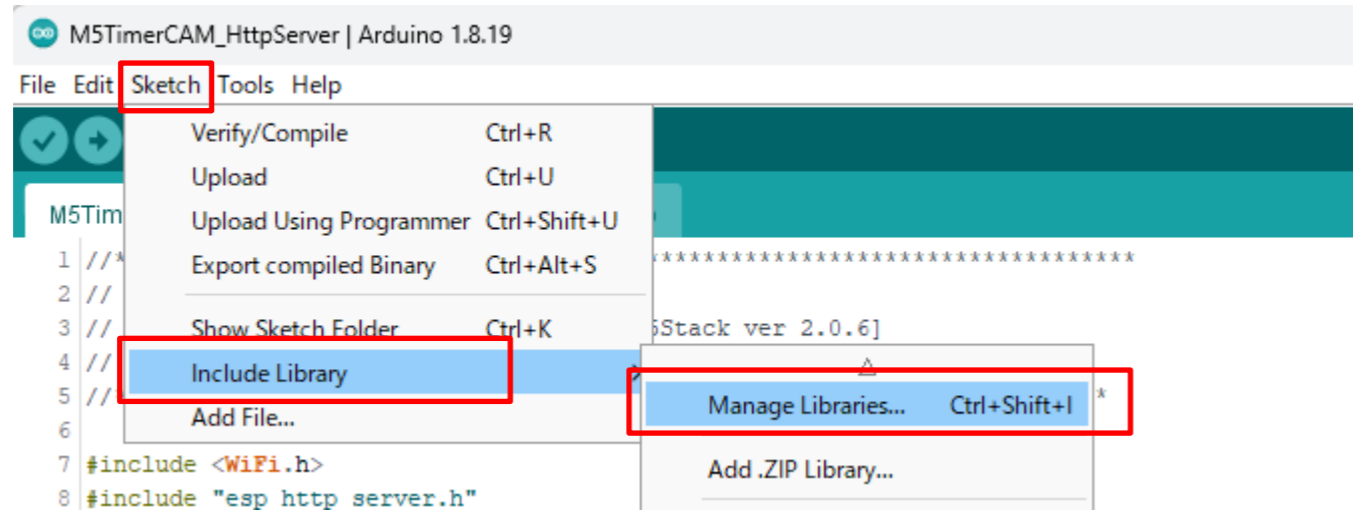
「M5Stack-Timer-CAM」を選択

他の設定は変更なし
(初期値のまま)

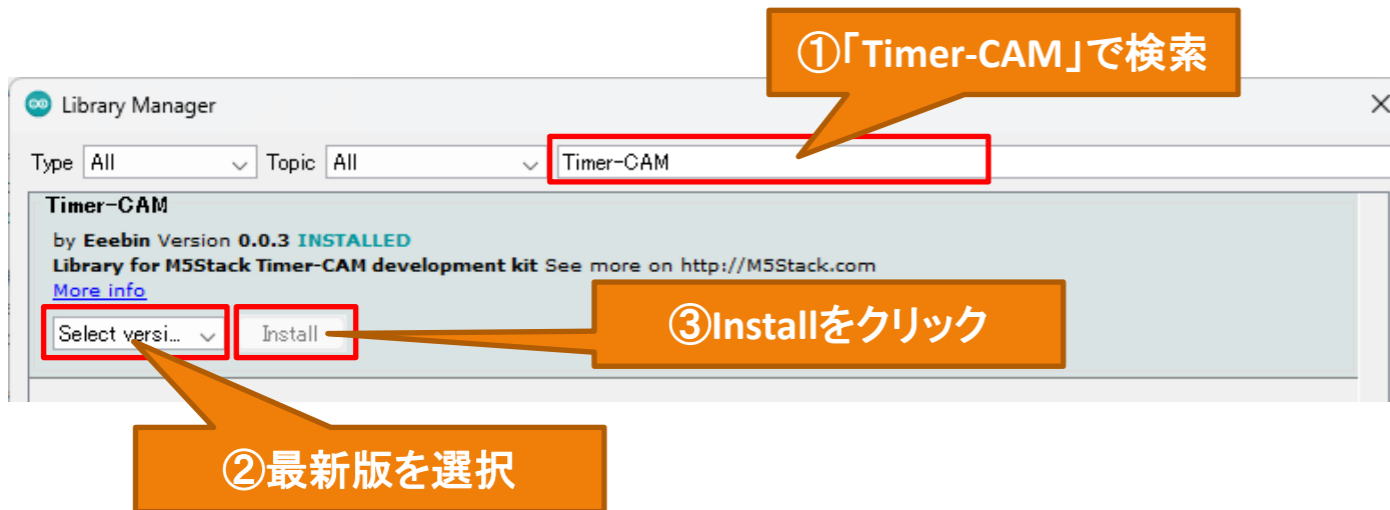
PortはTimerCameraが接続された
ポートを選択すること
【選択失敗時、書込エラー】

3-2. Arduino設定 (Library追加)

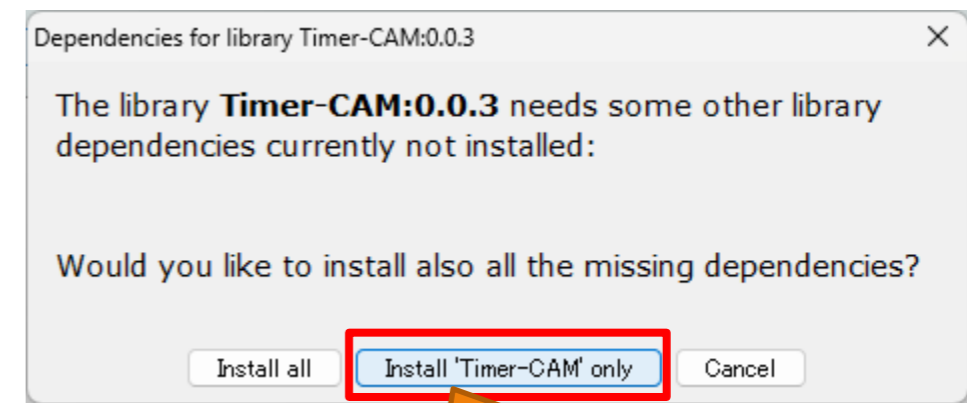
1) Library Managerを起動



2) 「Timer-CAM」をインストール



3) 「Timer-CAM」だけをインストール



これだけをインストール
(動作NG時、全てインストール)

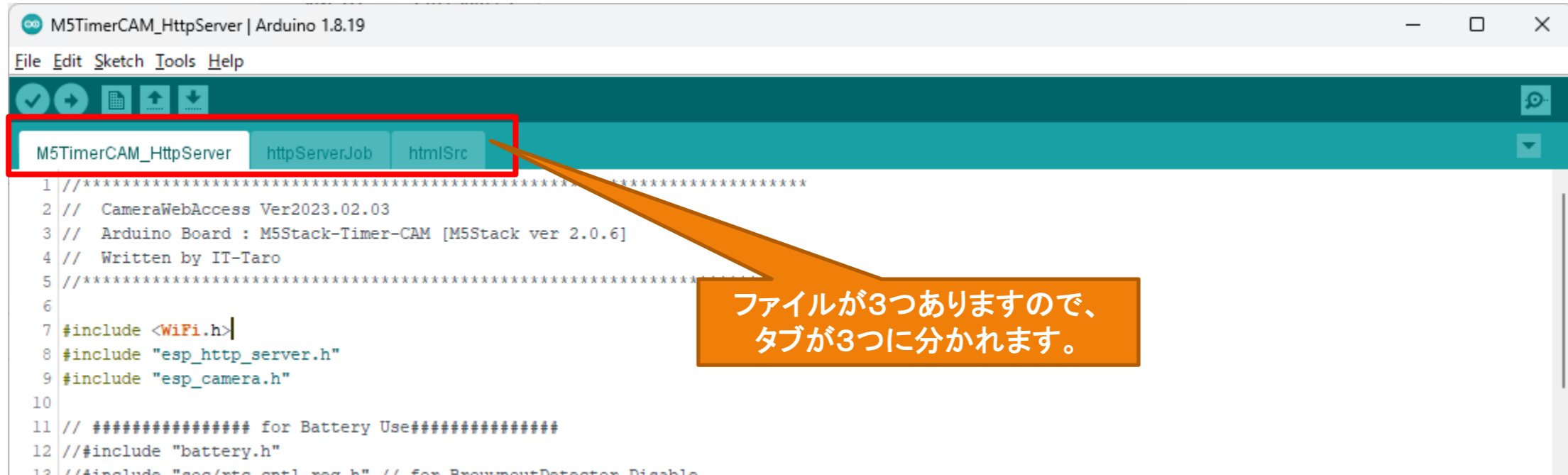
4-1. Arduinoプログラム(ファイル構成)

プログラム
種別

Arduino

●ファイル構成

- M5TimerCAM_HttpServer
 - M5TimerCAM_HttpServer.ino : setup関数やloop関数など
 - httpServerJob.ino : Webサーバに関するプログラム
 - htmlSrc.ino : 送信するHTMLファイル設定



4-2. Arduinoプログラム(グローバル定義)

```
7 #include <WiFi.h>
8 #include "esp_http_server.h"
9 #include "esp_camera.h"
10
11 // ##### for Battery Use#####
12 // #include "battery.h"
13 // #include "soc/rtc_cntl_reg.h" // for BrouwnoutDetector Disable
14 -----
15 // #define BATTERY_ENABLE
16
17 // ##### Wi-Fi settings (Preferences) #####
18 // Wi-Fi settings
19 const char *ssid      = "#### SSID ####";
20 const char *password  = "### PASSWORD ###";
21
22 IPAddress ip(192, 168, 1, 123);    // IP address (IP used by this machine)
23 IPAddress gateway(192, 168, 1, 1); // default gateway
24 IPAddress subnet(255, 255, 255, 0); // sub-net mask
25 IPAddress dns(192, 168, 1, 1);    // DNS server[Required setting: WiFiClientSecure cannot be used with a fixed IP]
26 // #####
27
28 // pin arrangement etc.
29 const byte LED_PIN      = 2; // green LED
30 // CAMERA_MODEL_MS_UNIT_CAM
31 #define PWDN_GPIO_NUM    -1
32 #define RESET_GPIO_NUM  15
33 #define XCLK_GPIO_NUM    27
34 #define SIOD_GPIO_NUM    25
35 #define SIOC_GPIO_NUM    23
36
37 #define Y9_GPIO_NUM      19
38 #define Y8_GPIO_NUM      36
39 #define Y7_GPIO_NUM      18
40 #define Y6_GPIO_NUM      39
41 #define Y5_GPIO_NUM       5
42 #define Y4_GPIO_NUM      34
43 #define Y3_GPIO_NUM      35
44 #define Y2_GPIO_NUM      32
45 #define VSYNC_GPIO_NUM   22
46 #define HREF_GPIO_NUM    26
47 #define PCLK_GPIO_NUM    21
48 -----
49 httpd_handle_t webServer = NULL;
50 httpd_handle_t streamServer = NULL;
51
```

ライブラリの読み込み

Wi-Fi設定

設定変更必要

LED ポート設定

カメラ ポート設定

Webサーバ及び、配信サーバを定義

4-3. Arduinoプログラム (Setup関数)

```
52 void setup() {
53   Serial.begin(115200);
54
55   #ifdef BATTERY_ENABLE
56   WRITE_PERI_REG(RTC_CNTL_BROWN_OUT_REG, 0); //disable detector
57   bat_init();
58   bat_hold_output();
59   #endif
60   //Serial.setDebugOutput(true);
61   //Serial.println();
62
63   // ##### CAMERA initial settings #####
64   camera_config_t config;
65   config.ledc_channel = LEDC_CHANNEL_0;
66   config.ledc_timer = LEDC_TIMER_0;
67   config.pin_d0 = Y2_GPIO_NUM;
68   config.pin_d1 = Y3_GPIO_NUM;
69   config.pin_d2 = Y4_GPIO_NUM;
70   config.pin_d3 = Y5_GPIO_NUM;
71   config.pin_d4 = Y6_GPIO_NUM;
72   config.pin_d5 = Y7_GPIO_NUM;
73   config.pin_d6 = Y8_GPIO_NUM;
74   config.pin_d7 = Y9_GPIO_NUM;
75   config.pin_xclk = XCLK_GPIO_NUM;
76   config.pin_pclk = PCLK_GPIO_NUM;
77   config.pin_vsync = VSYNC_GPIO_NUM;
78   config.pin_href = HREF_GPIO_NUM;
79   config.pin_sscb_sda = SIOD_GPIO_NUM;
80   config.pin_sscb_scl = SIOC_GPIO_NUM;
81   config.pin_pwdn = PWDN_GPIO_NUM;
82   config.pin_reset = RESET_GPIO_NUM;
83   config.xclk_freq_hz = 20000000;
84   config.pixel_format = PIXFORMAT_JPEG;
85   // Image size setting: QVGA(320x240), CIF(400x296), HVGA(480x320), VGA(640x480), SVGA(800x600), XGA(1024x768)
86   config.frame_size = FRAMESIZE_SVGA; // HTML needs to be sized
87   config.jpeg_quality = 10;
88   config.fb_count = 1;
89   // camera init
90   esp_err_t err = esp_camera_init(&config);
91   if (err != ESP_OK) {
92     Serial.printf("Camera init failed with error 0x%x", err);
93     return;
94   }
95
96   // ##### PIN setting start #####
97   pinMode ( LED_PIN, OUTPUT );
98
99   // ##### Wireless Wi-Fi connection #####
100  bool ledFlag = true;
101  WiFi.config( ip, gateway, subnet, dns );
102  WiFi.begin ( ssid, password );
103  while ( WiFi.status() != WL_CONNECTED ) { // Infinite loop processing until connected
104    // LED flashes every second while connected
105    ledFlag = !ledFlag;
106    digitalWrite(LED_PIN, ledFlag);
107    delay ( 1000 );
108    Serial.print ( "." );
109  }
110  // Wi-Fi connection completed (IP address display)
111  Serial.print ( "Wi-Fi Connected! IP address: " );
112  Serial.println ( WiFi.localIP() );
113  // LED lights when Wi-Fi is connected (Wi-Fi connection status)
114  digitalWrite ( LED_PIN, true );
115
116  // ##### HTTP Server settings and Start #####
117  stratHttpServer();
118
119  Serial.println("Setup Finished!");
120 }
```

シリアルモニタ開始

バッテリー利用時、BrownOUT（電圧低下）チェックをOFF
[すぐにエラーになり再起動してしまう場合に有効設定へ]

カメラ ポート設定及び初期化

画像サイズ設定

LED ポート設定し、点灯へ

Wi-Fi設定し、接続へ

Webサーバ起動

4-4. Arduinoプログラム (stratHttpServer関数)

```
1 void stratHttpServer(){
2   // webServer
3   httpd_config_t config = HTTPD_DEFAULT_CONFIG();
4   //config.max_uri_handlers = 16; // 8 or more must be set
5
6   httpd_uri_t index_uri = {
7     .uri      = "/",
8     .method   = HTTP_GET,
9     .handler  = index_handler,
10    .user_ctx = NULL};
11
12   httpd_uri_t capture_uri = {
13     .uri = "/capture",
14     .method = HTTP_GET,
15     .handler = capture_handler,
16     .user_ctx = NULL};
17
18   httpd_uri_t reset_uri = {
19     .uri = "/reset",
20     .method = HTTP_GET,
21     .handler = reset_handler,
22     .user_ctx = NULL};
23
24   httpd_uri_t stream_uri = {
25     .uri      = "/stream",
26     .method   = HTTP_GET,
27     .handler  = stream_handler,
28     .user_ctx = NULL};
29
30   // Start the web(httpd) server
31   if (httpd_start(&webServer, &config) == ESP_OK) {
32     httpd_register_uri_handler(webServer, &index_uri);
33     httpd_register_uri_handler(webServer, &capture_uri);
34     httpd_register_uri_handler(webServer, &reset_uri);
35   }
36
37   // StreamServer
38   config.server_port += 1;
39   config.ctrl_port += 1;
40   // Start the stream server
41   if (httpd_start(&streamServer, &config) == ESP_OK) {
42     /* Register URI handlers */
43     httpd_register_uri_handler(streamServer, &stream_uri);
44   }
45 }
```

アクセスURLと処理を定義

Webサーバを起動
(ポート番号 : 80)

配信サーバを起動
(ポート番号 : 81)

4-5. Arduinoプログラム (stream_handler関数)

```
47 static esp_err_t stream_handler(httpd_req_t *req) {
48     #define PART_BOUNDARY "12345678900000000000000987654321"
49     char strbuf[128];
50     esp_err_t res = ESP_OK;
51     camera_fb_t *fb = NULL;
52     static const char *_STREAM_CONTENT_TYPE = "multipart/x-mixed-replace;boundary=" PART_BOUNDARY;
53     static const char *_STREAM_BOUNDARY = "\r\n--" PART_BOUNDARY "\r\n";
54
55     Serial.println( "Start Stream!" );
56     // Send first reply packet
57     res = httpd_resp_set_type(req, _STREAM_CONTENT_TYPE);
58     if (res != ESP_OK) {
59         return res;
60     }
61
62     // Initial response packet header setting when sending image data (loop)
63     httpd_resp_set_hdr(req, "Access-Control-Allow-Origin", "*");
64     httpd_resp_set_hdr(req, "X-Framerate", "60");
65     // Repeat image transmission
66     while (true) {
67         // Get camera JPEG
68         fb = esp_camera_fb_get();
69         if (!fb) {
70             Serial.println( "Camera capture failed" );
71             res = ESP_FAIL;
72             break;
73         }
74         // send image separator
75         if (res == ESP_OK) {
76             res = httpd_resp_send_chunk(req, _STREAM_BOUNDARY, strlen(_STREAM_BOUNDARY));
77         }
78         // send image header
79         if (res == ESP_OK) {
80             size_t hlen = snprintf((char *)strbuf, 128, "Content-Type: image/jpeg\r\nContent-Length: %u\r\nX-Timestamp: %d.%06d\r\n\r\n",
81                 fb->len, fb->timestamp.tv_sec, fb->timestamp.tv_usec);
82             res = httpd_resp_send_chunk(req, (const char *)strbuf, hlen);
83         }
84         // Image JPEG data transmission
85         if (res == ESP_OK) {
86             res = httpd_resp_send_chunk(req, (const char *)fb->buf, fb->len);
87         }
88         // Camera termination processing
89         if (fb) {
90             esp_camera_fb_return(fb);
91             fb = NULL;
92         }
93         // Exit loop if response is unsuccessful
94         if (res != ESP_OK) {
95             Serial.println( "Stop Stream!" );
96             break;
97         }
98     }
99     return res;
100 }
```

送信ヘッダ内容を定義

各画像データの
区切りを送信

送信データの
ヘッダ情報送信

画像データを送信

Jpeg画像を取得し、端末へ送信
(1画像ずつ取得し、送信)

4-6. Arduinoプログラム (capture_handler, reset_handler関数)

```
102 static esp_err_t capture_handler( httpd_req_t *req ) {
103     camera_fb_t *fb = NULL;
104     esp_err_t res = ESP_OK;
105     Serial.println( "Start Capture!" );
106     // Get camera JPEG
107     fb = esp_camera_fb_get();
108     if (!fb) {
109         Serial.println( "Camera capture failed" );
110         return ESP_FAIL;
111     }
112     httpd_resp_set_type(req, "image/jpeg");
113     httpd_resp_set_hdr(req, "Content-Disposition", "inline; filename=capture.jpg");
114     httpd_resp_set_hdr(req, "Access-Control-Allow-Origin", "*");
115     res = httpd_resp_send_chunk(req, (const char *)fb->buf, fb->len);
116     // camera end processing
117     if (fb) {
118         esp_camera_fb_return(fb);
119         fb = NULL;
120     }
121     Serial.println( "Finish Capture!" );
122     return res;
123 }
124
125 static esp_err_t reset_handler( httpd_req_t *req ) {
126     Serial.println ( "Reset" );
127     char *resMsg = "OK Reboot!";
128     httpd_resp_send(req, resMsg, strlen(resMsg) );
129     delay(1000);
130     ESP.restart();
131 }
```

ONE-SHOT実行時、画像を取得し送信
(画像1枚だけ処理)

REBOOT実行時、ESP32を再起動

「htmlSrc.ino」ファイルはHTMLを変数定義しているだけですので、HTMLプログラムで理解していきます。

5. HTMLプログラム

```
2 <!DOCTYPE html><html lang="jp"><head><meta charset="UTF-8"/>
3 <style type="text/css"><!--
4 #contents { max-width: 800px; }
5 img { width:100%;height:600px; background-color:grey; }
6 h1 { margin: 0px; font-size: 36px; }
7 button { width:150px;height:50px; font-size: 24px; }
8 footer { text-align: right; }
9 .underTheEarthKai { background-image: radial-gradient(50% 150%, #CCCCCC 5%, #777777 100%); }
10 background-image: linear-gradient(-173deg, rgba(255,255,255,0.20) 0%, #000000 100%),
11 linear-gradient(72deg, rgba(255,255,255,0.25) 25%, rgba(0,0,0,0.25) 100%),
12 radial-gradient(47% 102%, rgba(255,255,255,0.50) 0%, rgba(21,24,32,0.60) 120%);background-blend-mode: multiply; }
13 #msg { vertical-align:middle; }
14 .floatleft { float:left; }
15 .floatright { float:right; }
16 --></style>
17 <title>M5Stack TimerCamera</title><link rel="shortcut icon" href="https://hobby-it.com/favicon.ico"></head>
18 <body class="underTheEarthKai"><center><div id= contents><header><h1>Web Camera [M5Stack TimerCamera]</h1></header>
19 <div class="floatright"><button id="capbtn" type="button" onclick="window.open('/reset')">REBOOT</button></div>
20 <form id="canform" method="get" action="javascript:void(0);">
21 <div id="contentImg"><img id="live"></div>
22 <div><div class="floatleft">
23 <button id="startbtn" onclick="wsConnect()">START</button>
24 <button id="endbtn" onclick="wsDisconnect()">STOP</button>
25 </div><div class="floatright">
26 <button id="clearbtn" onclick="clearimg()">CLEAR</button>
27 <button id="capbtn" onclick="capture()">ONE-SHOT</button>
28 </div></div><br><br><br>
29 <div><font color="red" size="+3"><span id="msg">Please press the button</span></font></div>
30 <footer>@Hobby-IT</footer></form></div></center>
31
32 <script language="javascript" type="text/javascript">
33 function dispMessage(message){ document.getElementById('msg').innerHTML = message;}
34 function wsConnect(){
35 document.getElementById("startbtn").disabled = true;
36 var baseHost = document.location.origin;
37 var streamUrl = baseHost + ':81/stream';
38 document.getElementById('live').src = streamUrl;
39 dispMessage('Delivery started');
40 }
41 function wsDisconnect(){
42 window.stop();
43 document.getElementById("startbtn").disabled = false;
44 dispMessage('Delivery finished');
45 }
46 function clearimg(){
47 document.getElementById('live').src='';
48 document.getElementById('live').remove();
49 var imgTag = document.createElement('img');
50 imgTag.id = "live";
51 document.getElementById('contentImg').appendChild(imgTag);
52 dispMessage('Cleared');
53 }
54 function capture(){
55 var baseHost = document.location.origin;
56 var captureUrl = baseHost + '/capture';
57 document.getElementById('live').src = captureUrl;
58 dispMessage('I took a picture');
59 }
60 </script></body></html>
```

StyleSheet設定
(文字サイズなどデザインに関する設定)

Favicon設定 (なくても良い)

HTMLプログラム

配信サーバへ接続
(配信要求)

配信サーバへ切断要求
(配信停止)

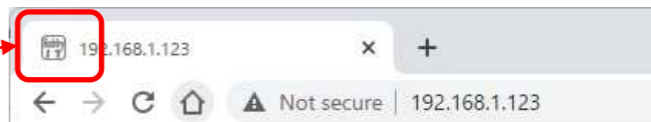
画面クリア

画像取得の要求
(ONE-SHOT処理)

Javascriptプログラム

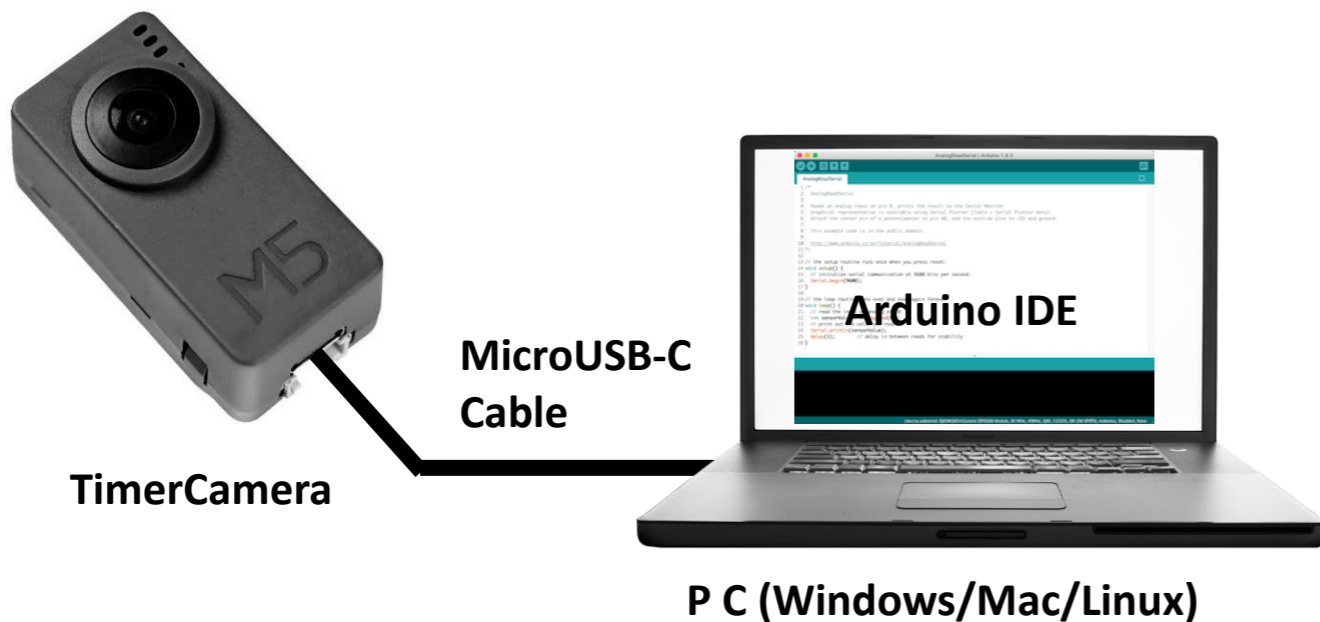
映像は、imgタグのsrcに配信サーバのURLを指定すると送られてくるJPEG画像を順次imgタグに表示してくれる

画像は、imgタグのsrcに配信サーバのURLを指定すると送られてくるJPEG画像をimgタグに表示してくれる

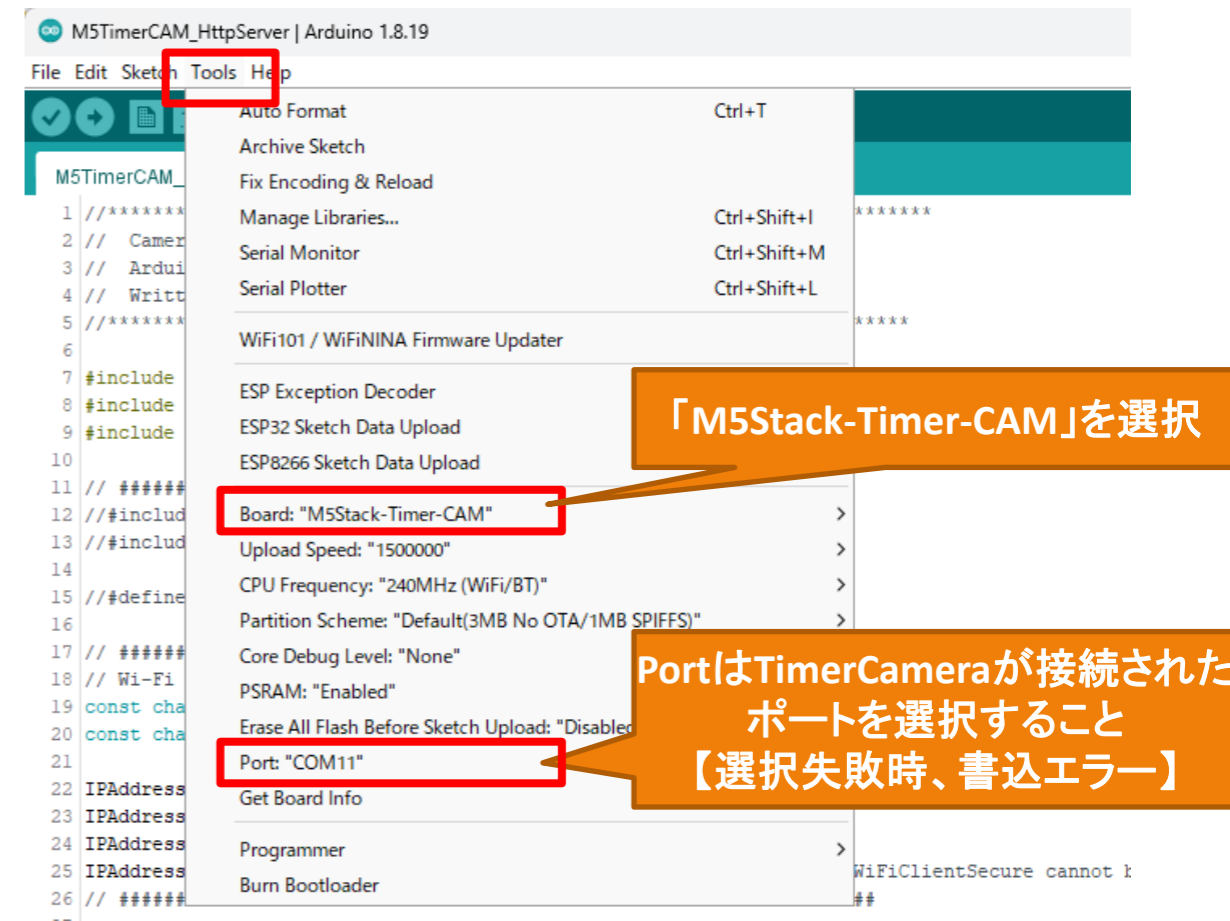


6. プログラム書き込み

1) TimeCameraをマイクロUSB-Cケーブルで接続



2) ArduinoIDEでプログラムを開き、再度、設定確認。
(プログラムでWi-Fi設定[SSID、IPアドレスなど]は変更しておく。)



3) 書き込みボタンをクリック

